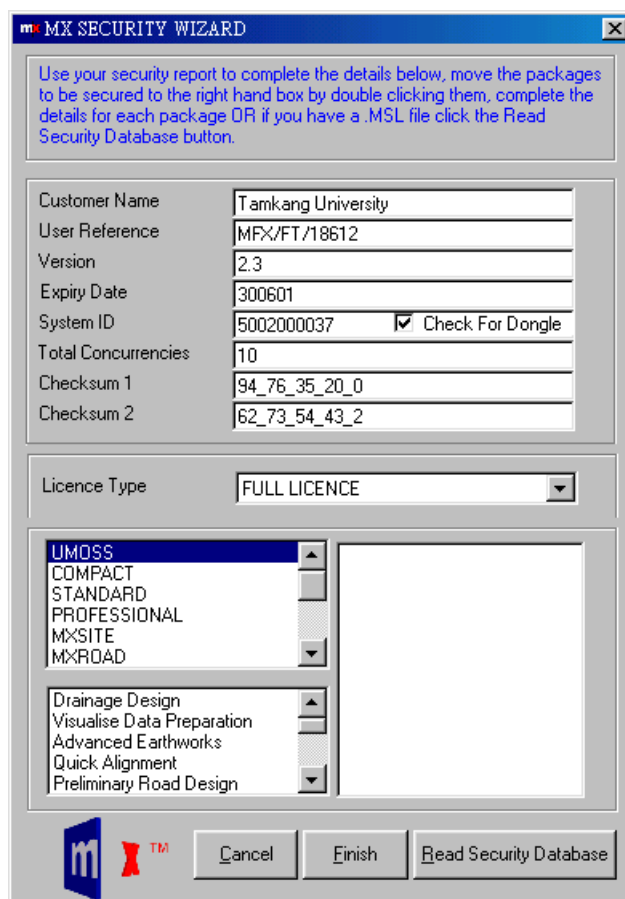


執行 mxroad 之注意事項：

1. 將 key 插在裝有 Windows NT 之電腦之 parallel port 上 (E227 教室左前方第一部電腦)，並以下列方式登入：
使用者：mean
密碼：mean6656
2. 按「開始」-「程式集」-「MX in Windows V2」-「Recreate permission files」，按指示操作。
3. 出現以下視窗時，以 Double click 的方式點選左下方之三個 package，分別是 STANDARD、MXROAD、WINDOWS ENVIRONMENT。然後按 Finish，其餘按指示操作。



4. 此時會出現「NetHASP License Manager for Win32」之視窗，勿將此視窗關閉。
5. 在安裝有 mxroad 程式之電腦以下列方式登入：
使用者：MOSS
密碼：MOSS
6. 按「開始」-「程式集」-「MX in Windows V2」-「Recreate permission files」，按指示操作。
7. 完成後出現一訊息對話框「HASP key not found」，注意勿按任何鍵使此對話框消失。(將其保留在銀幕上)
8. 按「開始」-「程式集」-「MX in Windows V2」-「MX standard in Windows」

一、平面曲線之設計

- } 將 mfw\uk_tut 中的 mxroad tutorial 1.zip 解壓縮至 c:\mxroad tutorial 1。
- } 開啟 MX 後選取 Open Project，點選 more，開啟上述資料夾中之 MXROAD tutorial 1。會出現如下圖：

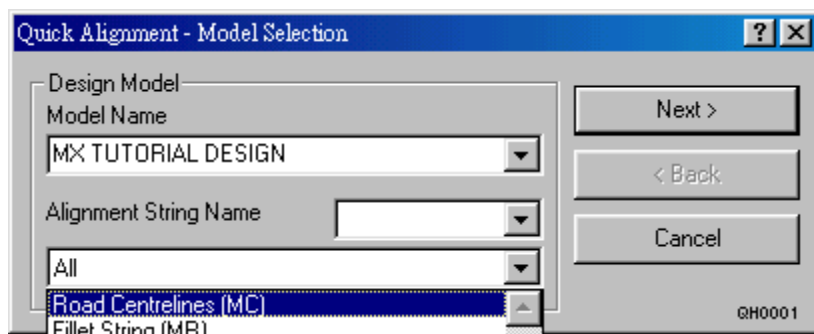


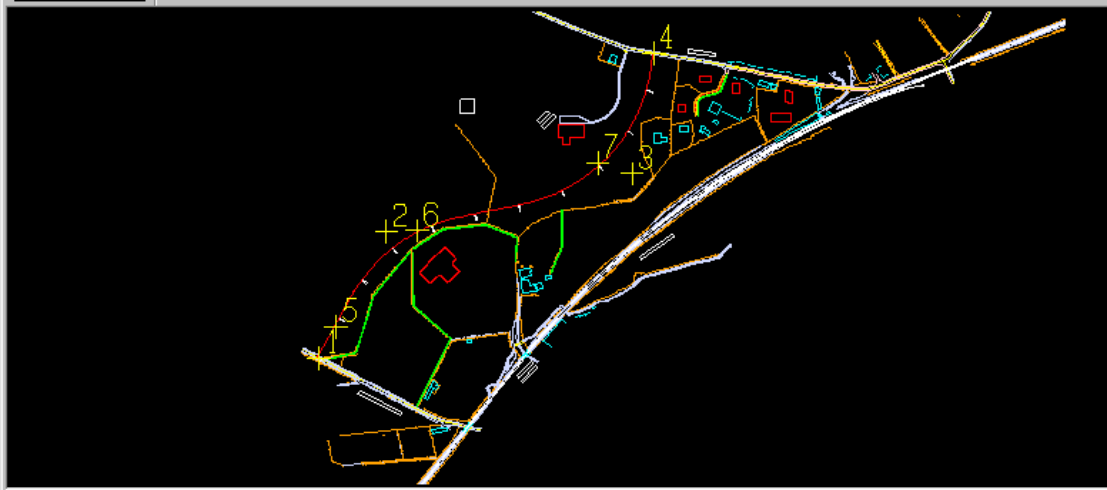
建立地盤三角測量

- } 從功能表中選取 Analysis – Surface Analysis。
- } 確定出現的視窗中之 Model to Analysis 為 MX TUTORIAL GROUND，按 Next。此時會自動執行三角測量，完成後會出現 Surface Analysis 視窗。
- } 按 Display Triangulation。
- } 選取所需的顏色後按 Next。
- } 按 Finish 跳出 Surface Analysis Review 視窗。
- } 將 TMP TRIANGLES 改為 GROUND TRIANGLES，按 OK。此時測量的結果被儲存以進行各項功能。

設計水平路線

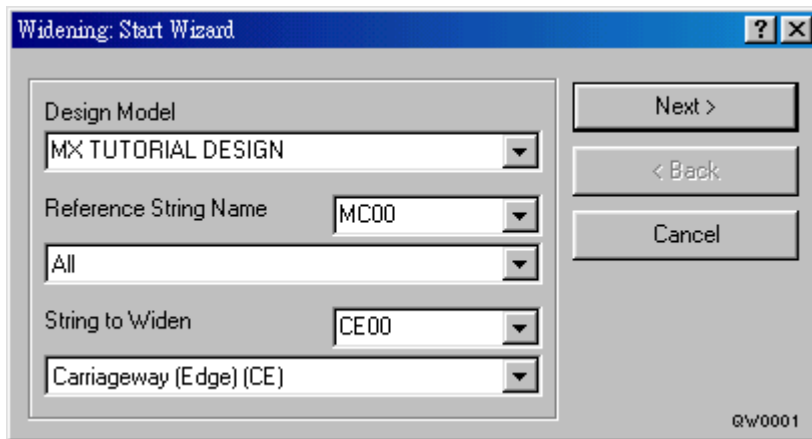
- } 從功能表中選取 Design – Quick Alignment – Horizontal Design。
- } 於 Model Selection 視窗中之 model name 鍵入 MX TUTORIAL DESIGN，並於下方選取 Road Centrelines (MC)，如下圖



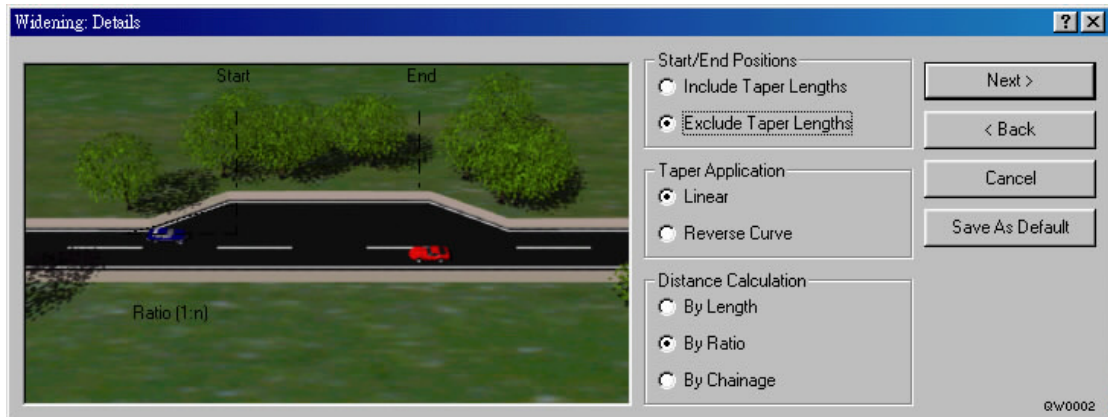


二、路面加寬

- } 將 mfw\uk_tut 中的 mxroad tutorial 4.zip 解壓縮至 c:\ mxroad tutorial 4。
- } 開啟 MX 後選取 Open Project，點選 more，開啟上述資料夾中之 MXROAD tutorial 4。
- } 放大圖片至可看見道路標示 400 至 500 處。
- } 從功能表中選取 Design – Road Design –Road Widening。
- } 出現如下圖視窗，依圖示輸入各值。



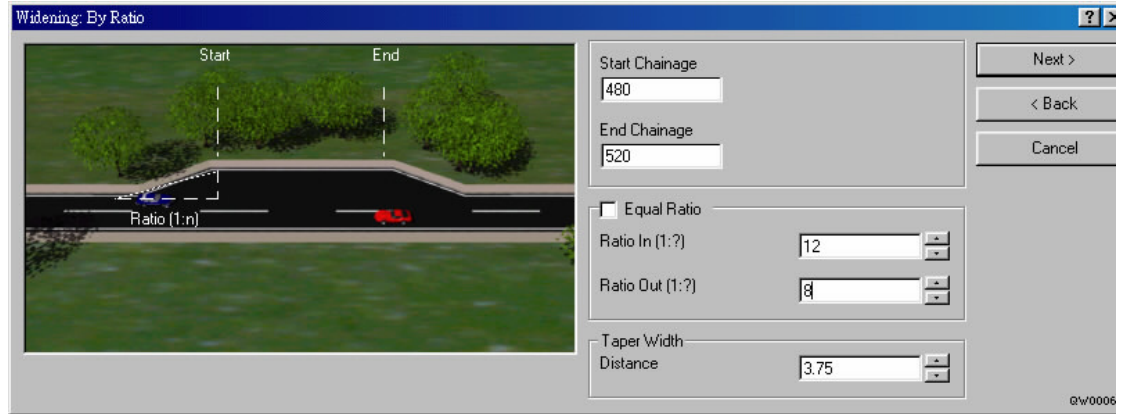
- } 按 Next。
- } 出現 Widening Details 視窗。如下。



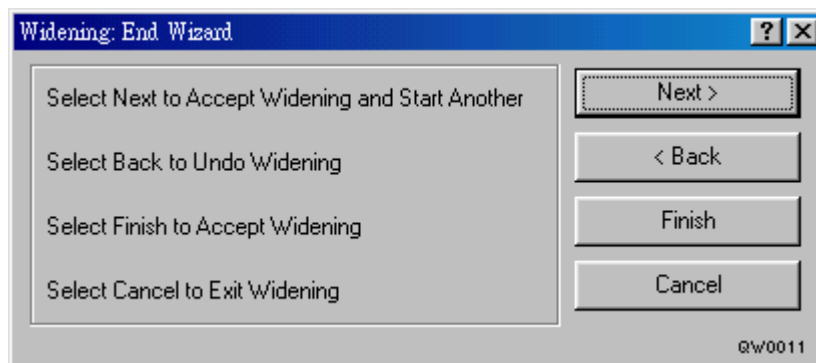
這個視窗提供了各種不同的設計方式，並顯現在圖片中，使用者可點選各種選項，並觀看圖中之變化。

- } 依照上圖點選各選項。
- } 按 Save As Default。

- } 按 Next。
- 根據不同的選擇，會出現不同的視窗，在此情形所出現的視窗如下。



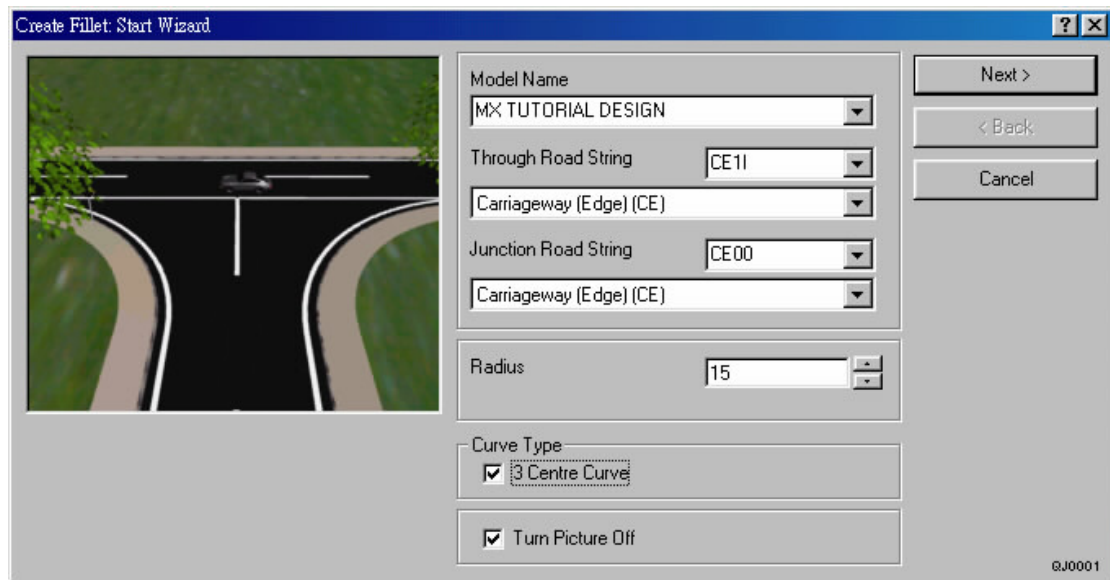
- } 依上圖所示輸入各值。
- } 按 Next。
- } 出現 Widening : Crossfalls 視窗。選擇 Projected Crossfall 及點選 Save Hinge String。
- } 按 Next。
- } 出現如下之視窗。



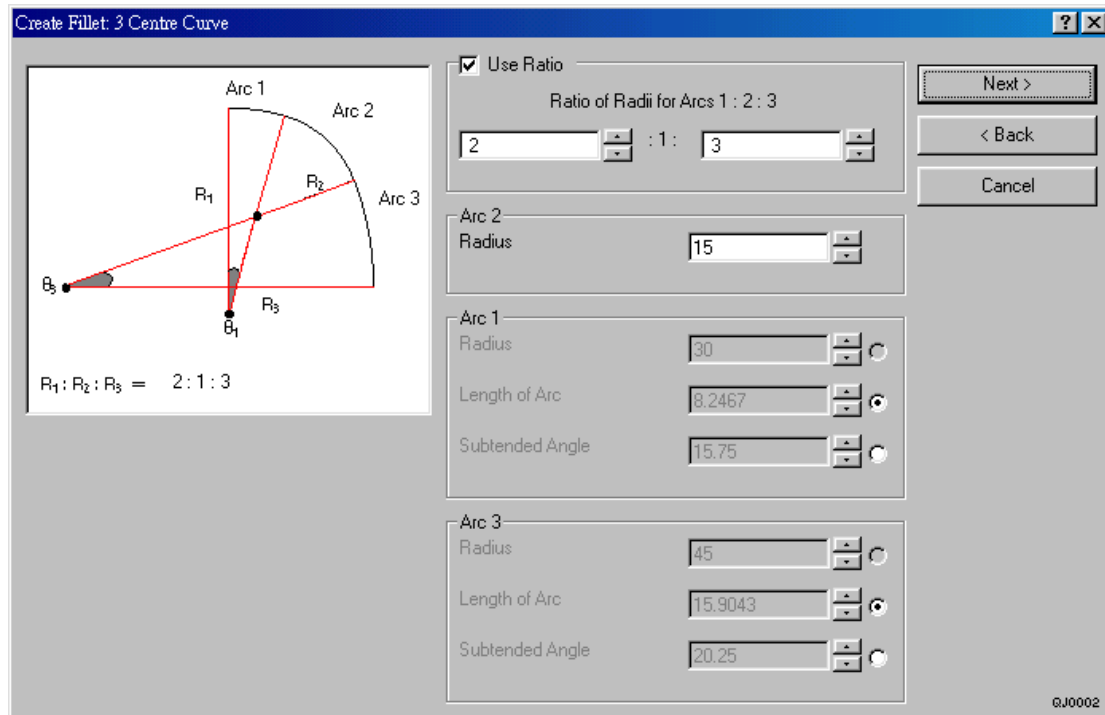
- 可按 Back 三次選擇不同設計方式，重新設計。
- } 按 Finish 完成設計。

三、平面交叉

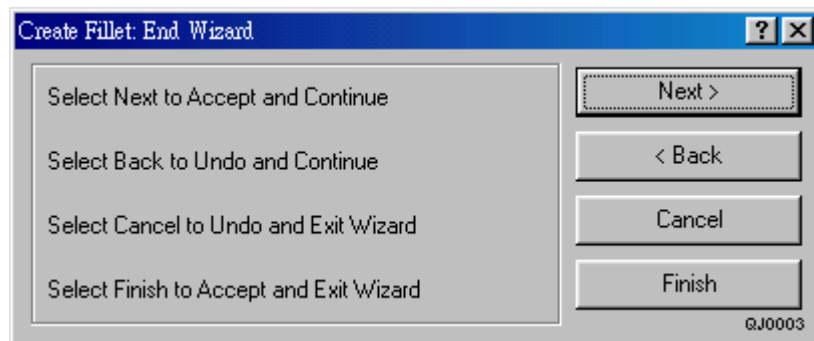
- } 將 mfw\uk_tut 中的 mxroad tutorial 5.zip 解壓縮至 c:\ mxroad tutorial 5。
- } 開啟 MX 後選取 Open Project，點選 more，開啟上述資料夾中之 MXROAD tutorial 5。
- } 從功能表中選取 Design – Junction Design – Create Fillet。
- } 出現 Create Fillet：Start Wizard 視窗，如下圖。開始設計交叉左側曲線。如圖所示輸入各項設定值。按 Next。



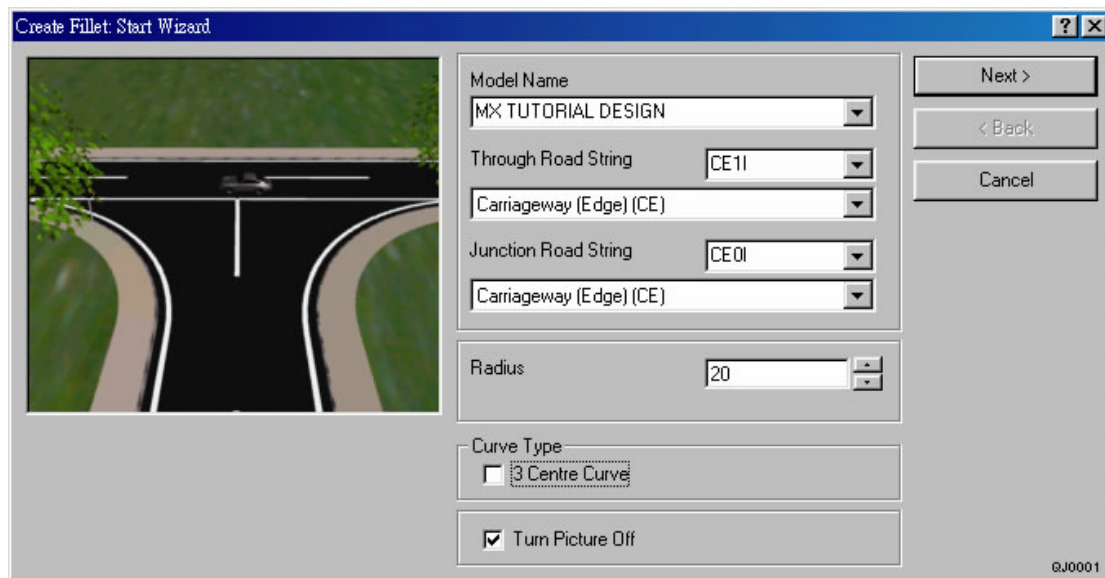
- 點選 3 Centre Curve 之意義為曲線由三段弧線組成（arc 1、arc 2、arc 3），以中央弧線（arc 2）之半徑為基準，依比例關係訂定外側弧線（arc 1 及 3）
- } 出現如下圖，依照預設值輸入各值（弧線 1、2、3 半徑之比例為 2：1：3）按 Next。



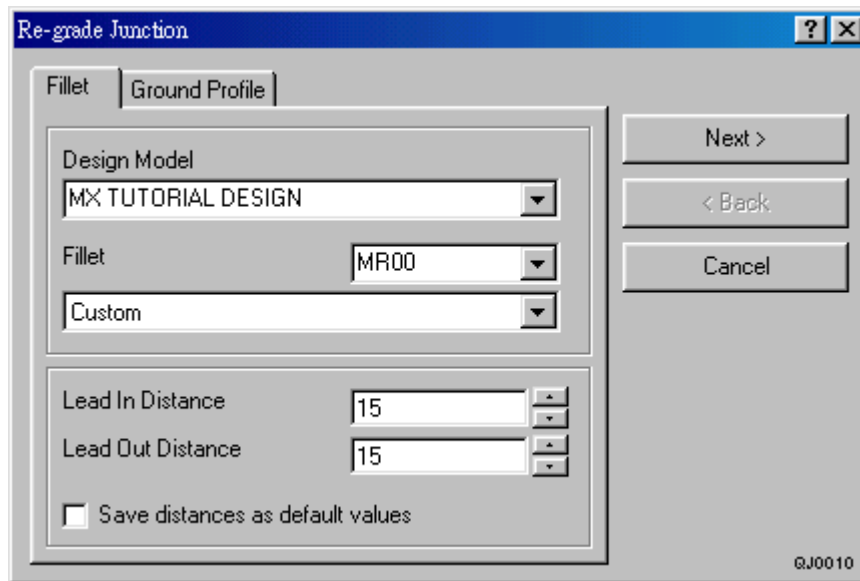
} 出現如下圖之視窗，按 Next 以開始設計交叉右側之曲線。



} 在如下圖之視窗中依圖示輸入各設定值。



- } 按 Next。
- } 在 Create Fillet : End Wizard 視窗中按 Finish。
- } 從功能表中選取 Design – Junction Design –Regrade Junction。

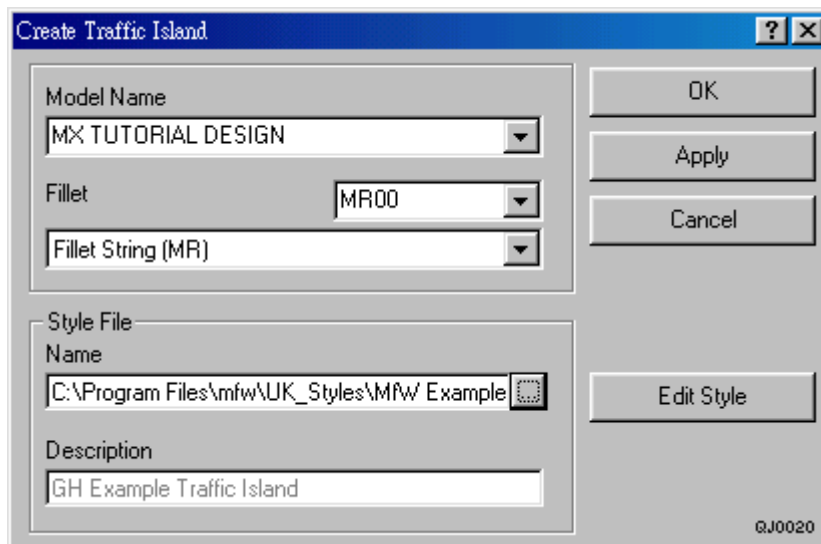


- } 依上圖所示輸入各項設定值。
- } 選擇 Ground Profile 標籤，點選 Use ground Profile，輸入 Triangulation String Name 為 TX00。
- } 按 Next。會出現 Quick Profile Vertical Design 視窗。
- } 按 Add IP。沿著黃色虛線及紅色虛線由左至右增加四個 IP 點。第一、二點須在黃線範圍內，第三、四點須在紅線範圍內，第二點須在靠近黃線終點處，第三點須在靠近紅線起點處。
- } 按 Parameters，將 Hog Curve K Value 及 Sag Curve K Value 改為 4。取消 Save Settings for Future Reference。按 OK。
- } 按 Lock IP，選擇 Any Z Position。點選第一個 IP 點，選擇 Surface 2(黃色)，按 Apply。
- } 按 Lock IP，選擇 Any Z Position。點選第二個 IP 點，選擇 Surface 2(黃色)，按 Apply。
- } 按 Lock IP，選擇 Any Z Position。點選第三個 IP 點，選擇 Surface 3(紅色)，按 Apply。
- } 按 Lock IP，選擇 Any Z Position。點選第四個 IP 點，選擇 Surface 3(紅色)，按 Apply。
- } 按 OK。
- } 按 ”是”。

設計安全島（槽化）。

- } 從功能表中選取 Design – Junction Design –Create Traffic Island。

} 出現如下圖，依圖示輸入各值。



} 按 Edit Style。

} 點選 Show Details，可依需要更改各數值，或直接按 Close 接受預設值。

} 按 Apply。

} 將 MR00 改為 MR01。

} 按 Edit Style。

} 點選 Show Details，可依需要更改各數值，或直接按 Close 接受預設值。

} 按 OK。